

# QAV250 FPV Carbon ARTF - Lumenier



## Quick Start – Branchement Contrôleur de vol et réglages

Le contrôleur de vol de CC3D inclus est livré avec un câble multi que vous devrez connecter à votre récepteur. Utilisez ces câbles de couleurs des câbles de la CC3D pour les connecter au RX comme ceci:

Câble Noir / Rouge / Blanc : **Aileron**

Câble bleu : **Direction**

Câble Jaune : **Commande de Gaz**

Câble Vert : **Gouvernail**

Câble orange : un commutateur de mode de vol 3 de positions. Le CC3D est programmé pour 1.) Taux, 2.) Mode de faible niveau, 3.) Mode Attitude

Câble Violet: Non utilisé

Pour vous assurer que votre radio est branché correctement, nous vous suggérons de connecter la carte CC3D à votre ordinateur via un câble USB (non inclus) et le logiciel OpenPilot GCS disponible.

Le contrôleur de vol CC3D inclus a déjà été pré-programmé pour vous et testé en vol, de sorte que tous les réglages sont faits. Ne pas réinstaller la carte avec une mise à jour logiciel sans avoir sauvegarder vos réglages ou vous perdrez les réglages préprogrammés.

Lorsque vous recevez le kit ARTF tout ce que vous devez faire est d'installer votre récepteur radio dans le QAV250 (assurez-vous de lier (binder)votre récepteur à votre radio), puis brancher le contrôleur CC3D à votre ordinateur une fois que vous avez téléchargé et installé le logiciel GCS . (Assurez-vous toujours de retirez toutes les hélices lors de la programmation) Ne pas faire fonctionner l' "Assistant de configuration vehicule" qui vous fera reflasher la carte et affacer tous les réglages que nous avons déjà fait pour vous. Au lieu de cela allez dans l'onglet "Configuration" en bas du menu, puis à l'onglet «Entrée» en haut à gauche. Dans ce menu, vous verrez une option pour exécuter le " Start Configuration Wizard" qui vous guidera à travers les étapes pour configurer votre radio avec le CC3D.

Compléter cet assistant et une fois que vous avez terminé, vous pouvez définir vos «Paramètres d'armement". Plusieurs modes de vols ont déjà été pré-configurés, mais vous pouvez les modifier si vous voulez.